

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 2002-152665

(43)Date of publication of application : 24.05.2002

(51)Int.Cl.

H04N 5/91
G11B 27/00
G11B 27/034
H04N 5/76
H04N 5/85
H04N 5/937

(21)Application number : 2000-340816

(71)Applicant : TOSHIBA CORP

(22)Date of filing : 08.11.2000

(72)Inventor : GUNJI MASANORI

KATAOKA HIDEO

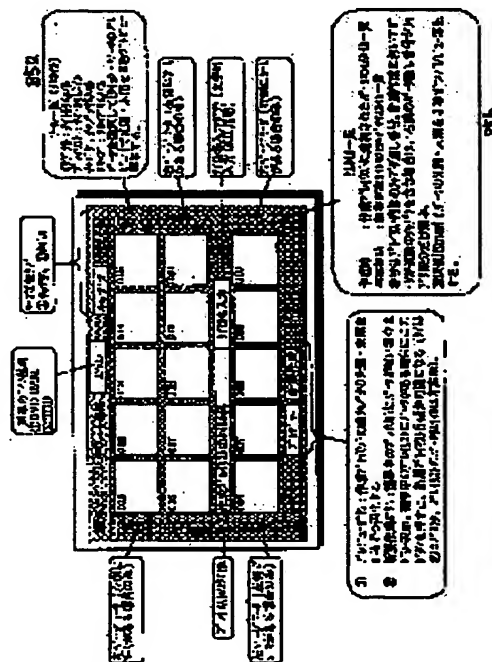
YONEYAMA TAKAHISA

(54) RECORDING/REPRODUCING DEVICE WITH PLAY LIST GENERATION GUIDE FUNCTION

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a recording/reproducing device with play list generation guide function, which can easily perform editing while a thumb nail is confirmed on a picture and can easily generate management information (play list) on the reproduction order of a chapter or a title.

SOLUTION: The thumb nail of a program (chapter or title) is generated and a plurality of generated thumb nails lists are displayed in a thumb nail display area 85a on the picture, the desired thumb nail is selected from a plurality of the thumb nails and is arranged in a selected thumb nail display area 85b. Thus, the play list can easily be generated.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's
decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's
decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開2002-152665

(P2002-152665A)

(43) 公開日 平成14年5月24日 (2002.5.24)

(51) Int.Cl. ⁷	識別記号	F I	テマコード [*] (参考)
H 0 4 N 5/91		G 1 1 B 27/00	D 5 C 0 5 2
G 1 1 B 27/00			E 5 C 0 5 3
	27/034	H 0 4 N 5/76	Z 5 D 1 1 0
		5/85	B
H 0 4 N 5/76			A

審査請求 未請求 請求項の数4 O L (全 22 頁) 最終頁に続く

(21) 出願番号	特願2000-340816 (P2000-340816)	(71) 出願人	000003078 株式会社東芝 東京都港区芝浦一丁目1番1号
(22) 出願日	平成12年11月8日 (2000.11.8)	(72) 発明者	郡司 正則 神奈川県川崎市幸区柳町70番地 株式会社 東芝柳町事業所内
		(72) 発明者	片岡 秀夫 東京都港区芝浦一丁目1番1号 株式会社 東芝本社事務所内
		(74) 代理人	100058479 弁理士 鈴江 武彦 (外6名)

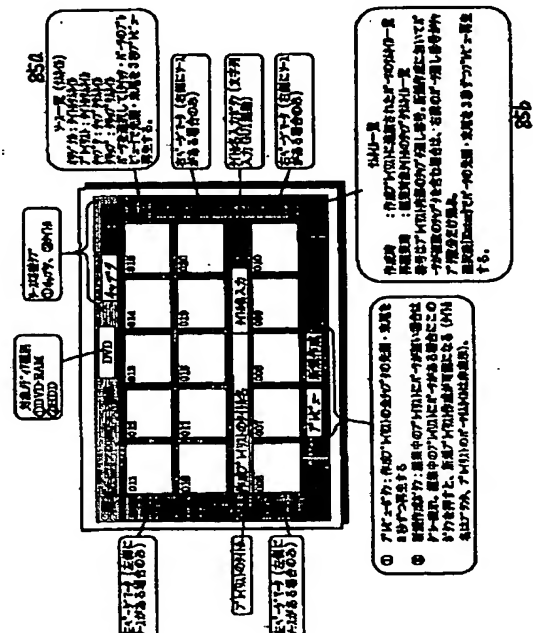
最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 プレイリスト作成ガイド機能付き記録再生装置

(57) 【要約】

【課題】 この発明は、サムネイルを画面上で確認しながら容易に編集を行い得るようにするもので、チャプタあるいはタイトルの再生順序の管理情報 (プレイリスト) を容易に作成することができるプレイリスト作成ガイド機能付き記録再生装置を提供することを目的としている。

【解決手段】 プログラム (チャプタあるいはタイトル) のサムネイルを作成し、作成された複数のサムネイルを画面上のサムネイル表示領域 85 a に一覧表示させるとともに、その複数のサムネイルの中から所望のサムネイルを選択し、選択サムネイル表示領域 85 b に配列させることで容易にプレイリストを作成するようにしている。



【特許請求の範囲】

【請求項 1】 複数のプログラムを含むビデオ情報が記録されるビデオ情報記録領域と、前記ビデオ情報を記録・再生するための管理情報が記録されるビデオ管理情報記録領域と、前記プログラムの再生順を管理するためのプログラム管理情報の記録領域とを少なくとも有した記録再生用媒体を駆動し、情報記録及び再生処理制御を行う装置において、

前記ビデオ情報から得られた表示信号を表示手段に出力するための表示信号制御手段と、

前記表示手段の画面上に、複数のプログラムの代表画としてのサムネイルを複数表示するサムネイル表示領域を設定する手段と、

前記表示手段の画面上に、選択サムネイル表示領域を設定し、この領域に前記複数のサムネイルの中から、選択したサムネイルを指定順に並べて表示させる手段と、

前記選択サムネイル表示領域に所望の選択したサムネイルが表示された状態で、エンター操作を行なうことで、前記選択したサムネイルの並び順に各サムネイルに対応したプログラムを再生するための新たなプレイリストを作成し、前記プログラム管理情報として登録するプレイリスト構築手段とを有したことを特徴とするプレイリスト作成ガイド機能付き記録再生装置。

【請求項 2】 前記プレイリストは、セル再生情報を含むことを特徴とする請求項 1 記載のプレイリスト作成ガイド機能付き記録再生装置。

【請求項 3】 前記プレイリスト構築手段は、前記選択サムネイル表示領域に所望の選択したサムネイルが表示された状態で、削除モードにあるとき、前記選択したサムネイルの中から所望のサムネイルを削除し、残りのサムネイルに対応したプログラムを再生するための新たなプレイリストを作成し、前記プログラム管理情報として登録する手段を含むことを特徴とする請求項 1 記載のプレイリスト作成ガイド機能付き記録再生装置。

【請求項 4】 前記プレイリスト構築手段は、前記選択サムネイル表示領域に所望の選択したサムネイルが表示された状態で、移動モードにあるとき、前記選択したサムネイルの中から所望のサムネイルを所望の順番の位置に移動させ、この状態で並んだサムネイル順に対応したプログラムを再生するための新たなプレイリストを作成し、前記プログラム管理情報として登録する手段を含むことを特徴とする請求項 1 記載のプレイリスト作成ガイド機能付き記録再生装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】 この発明は、情報記録再生が可能なハードディスク及び DVD（デジタル・バーサタイル・ディスク）等の媒体を同時あるいは別々に単独で取り扱うことができる記録再生装置に適用されて有効であり、特に、プログラム（チャプタまたはタイトル）の

再生順序情報（プレイリスト）をユーザが容易に設定できるガイド表示が得られるようにしたプレイリスト作成ガイド機能付き記録再生装置に関する。

【0002】

05 【従来の技術】 周知のように、近年では、映像や音声等のデータを記録した光ディスクを再生する動画対応の光ディスク再生装置が開発されている。この装置は、例えば LD や、ビデオ CD 再生装置等のように、映画ソフトを鑑賞したりカラオケ等楽しむ目的で一般に普及されて

10 いる。
【0003】 その中で、現在、国際規格化した MPEG 2 (Moving Picture Image Coding Experts Group) 方式を使用するとともに、AC (Audio Compression) - 3 オーディオ圧縮方式を採用した DVD 規格が提案され

15 た。
【0004】 この規格は、MPEG 2 システムレイヤに従って、動画圧縮方式に MPEG 2 方式をサポートし、音声圧縮方式に AC - 3 オーディオ圧縮方式及び MPEG オーディオ圧縮方式をサポートしている。さらに、映画やカラオケ等の字幕用としてビットマップデータをランレングス圧縮した副映像データを取り扱うことができるようになっている。さらに、この規格では、再生装置との関係では、早送り再生や早戻し再生等の特殊再生用

20 コントロールデータ（ナビパック）を追加して構成されている。
【0005】 さらにまたこの規格では、コンピュータでディスクのデータを読むことができるように、ISO (International Organization for Standardization) 9660 とマイクロ UDF (Universal Disc Format) の規格をサポートしている。

30 【0006】 また、メディア自身の規格としては、DVD-ビデオのメディアである DVD-ROM の規格に続き、DVD-RAM の規格 [記録容量約 4.7 GB (Giga Bytes)] も完成し、DVD-RAM ドライブもコンピュータ周辺機器として、普及し始めている。

35 【0007】 さらに、現在では DVD-RAM を利用し、リアルタイムでの情報記録再生が可能なシステムを実現する DVD ビデオ規格、つまり RTR (Real Time Recording) - DVD の規格が完成しつつあり、近いうちに検証作業も終了する予定となっている。

40 【0008】 この規格は、現在既に発売されている DVD-ビデオの規格を元に考えられている。さらに、その RTR - DVD に対応したファイルシステムも現在規格化されている。

45 【0009】 一方では、記録再生装置に内蔵されたハードディスク装置 (HDD) を利用し、放送信号を記録再生する方式も考えられている。ハードディスク装置では 100 GB 以上のデータ記録が可能である。

【0010】

50 【発明が解決しようとする課題】 上記のハードディスク

装置とDVDシステムでは、従来のVTRと同様に、予約録画機能が設けられることは十分に可能である。また、これら媒体は、記憶容量が大きいことから、多数のプログラム（チャプタあるいはタイトル）を記録することが可能である。

【0011】多数のプログラムが記録された場合、ユーザはチャプタの設定を行ったり、再生順序を編集したいという希望が多くなる。しかし、従来では、編集を容易に作成する手法がない。

【0012】そこで、この発明は上記事情を考慮してなされたもので、サムネイルを画面上で確認しながら容易に編集を行い得るようにするもので、チャプタあるいはタイトルの再生順序の管理情報（プレイリスト）を容易に作成することができるプレイリスト作成ガイド機能付き記録再生装置を提供することを目的とする。

【0013】

【課題を解決するための手段】この発明に係るプレイリスト作成ガイド機能付き記録再生装置は、複数のプログラムを含むビデオ情報が記録されるビデオ情報記録領域と、ビデオ情報を記録・再生するための管理情報が記録されるビデオ管理情報記録領域と、プログラムの再生順を管理するためのプログラム管理情報の記録領域とを少なくとも有した記録再生用媒体を駆動し、情報記録及び再生処理制御を行なうものを対象としている。

【0014】そして、ビデオ情報から得られた表示信号を表示手段に出力するための表示信号制御手段と、表示手段の画面上に、複数のプログラムの代表画としてのサムネイルを複数表示するサムネイル表示領域を設定する手段と、表示手段の画面上に、選択サムネイル表示領域を設定し、この領域に複数のサムネイルの中から、選択したサムネイルを指定順に並べて表示させる手段と、選択サムネイル表示領域に所望の選択したサムネイルが表示された状態で、エンター操作を行なうことで、選択したサムネイルの並び順に各サムネイルに対応したプログラムを再生するための新たなプレイリストを作成し、プログラム管理情報として登録するプレイリスト構築手段とを備えるようにしたものである。

【0015】上記のような構成によれば、プログラム（チャプタあるいはタイトル）のサムネイルを作成すれば、このサムネイルを画面上で表示し、その配列を行なうことで容易にプレイリストを作成することが可能となる。

【0016】

【発明の実施の形態】以下、この発明の実施の形態について、図面を参照して詳細に説明する。図1は、この実施の形態で説明する記録再生装置を示している。この実施の形態は、記録媒体として、DVD-RAM及びハードディスクの両方を取り扱うことができる記録再生装置として示しているが、いずれか一方のみの記録媒体を取り扱う装置に対しても、この発明は適用可能である。

【0017】図1の各ブロックを大きく分けると、左側には記録部の主なブロックを示し、右側には再生部の主なブロックを示している。

【0018】図1に示す記録再生装置における再生処理は、プログラムの再生順序を示すプログラムチェーン情報（PGCI）に従って行われ、このPGCIでは、複数のプログラム（PG）を指定することができ、このPGCIにはセルインフォメーション（CI）が定義されている。そしてCIによりセルエントリーポイント（C_EPI）が指定され、再生すべき対象となるVOBが特定されることになる。また、記録順に再生するための特別なPGCをオリジナルPGCと称し、このオリジナルPGCの情報は、ORG_PGCIとして記録されている。さらに、このときのビデオデータの属性情報（解像度情報、アスペクト情報、音声属性情報など）は、VMGI内のストリームインフォメーション（STI）に記録される。また、上記したバックは、データ転送処理を行う最小単位である。さらに、論理上の処理を行う最小単位はセルで、論理上の処理はこの単位で行われる。したがって、録画が行われるときは、上記のフォーマットに合致する形式に記録信号が変換される。

【0019】記録再生装置は、ハードディスクドライブ装置2001と、ビデオファイルを構築できる情報記憶媒体である光ディスク1001を回転駆動し、この光ディスク1001に対して情報の読み書きを実行するディスクドライブ35と、録画側を構成するエンコーダ部50と、再生側を構成するデコーダ部60と、装置本体の動作を制御するマイクロコンピュータブロック30とを、主たる構成要素としている。

【0020】エンコーダ部50は、ADC（アナログデジタルコンバータ）52と、V（ビデオ）エンコーダと、A（オーディオ）エンコーダと、SP（副映像）エンコーダを含むエンコーダ群53と、各エンコーダの出力を所定のフォーマットにするフォーマッタ56と、バッファメモリ57とを備えている。

【0021】ADC52には、AV入力部42からの外部アナログビデオ信号+外部アナログオーディオ信号、あるいはTV（テレビジョン）チューナ44からのアナログビデオ信号+アナログ音声信号が入力される。

【0022】ADC52は、入力されたアナログビデオ信号を、例えばサンプリング周波数13.5MHz、量子化ビット数8ビットでデジタル化する。すなわち、輝度成分Y、色差成分Cr（またはY-R）及び色差成分Cb（またはY-B）が、それぞれ8ビットで量子化されることになる。

【0023】同様に、ADC52は、入力されたアナログオーディオ信号を、例えばサンプリング周波数48kHz、量子化ビット数16ビットでデジタル化する。

【0024】なお、ADC52にデジタルビデオ信号やデジタルオーディオ信号が入力されるときは、ADC5

2は、デジタルビデオ信号やデジタルオーディオ信号をスルーパスさせる。そして、これらのデジタルビデオ信号及びデジタルオーディオ信号に対して、内容は改変することなく、ジッタ低減処理やサンプリングレート変更処理等は行なってもよい。

【0025】ADC 52から出力されたデジタルビデオ信号は、Vエンコーダを介してフォーマット56に送られる。また、ADC 52から出力されたデジタルオーディオ信号は、Aエンコーダを介してフォーマット56に送られる。

【0026】Vエンコーダは、入力されたデジタルビデオ信号を、MPEG2またはMPEG1規格に基づいて、可変ビットレートで圧縮されたデジタル信号に変換する機能を持つ。また、Aエンコーダは、入力されたデジタルオーディオ信号を、MPEGまたはAC-3規格に基づいて、固定ビットレートで圧縮されたデジタル信号またはリニアPCMのデジタル信号に変換する機能を持つ。

【0027】副映像情報がAV入力部42から入力された場合（例えば副映像信号の独立出力端子付DVDビデオプレーヤからの信号）、あるいはこのようなデータ構成のDVDビデオ信号が放送され、それがTVチューナ44で受信された場合は、DVDビデオ信号中の副映像信号（副映像バック）が、SPエンコーダに入力される。SPエンコーダに入力された副映像信号は、所定の信号形態にアレンジされて、フォーマット56に送られる。

【0028】フォーマット56は、バッファメモリ57をワークエリアとして使用しながら、入力されたビデオ信号、オーディオ信号、副映像信号等に対して所定の信号処理を行なうことにより、所定のDVDフォーマット（ファイル構造）に合致した記録データをデータプロセッサ36に出力する。

【0029】ここで、この記録再生装置は、エンコーダ部50でエンコードされた情報、及び、作成された管理情報を、データプロセッサ36を介してハードディスク装置2001に供給し、ハードディスクに記録することができる。またハードディスクに記録された情報を、データプロセッサ36、ディスクドライブ35を介して光ディスク1001に記録することもできる。さらにまた、エンコーダ部50でエンコードされた情報、及び、作成された管理情報をデータプロセッサ36、ディスクドライブ35を介して、光ディスク1001に記録することもできる。

【0030】また、この記録再生装置は、ハードディスク装置2001のハードディスクに記録されている情報が、光ディスク1001のデータフォーマットと同じである場合、ハードディスクの情報を光ディスク1001にエンコード処理すること無く記録することができる。

【0031】またハードディスク装置2001のハード

ディスクに記録されている情報が、光ディスク1001のデータフォーマットと異なる場合は、ハードディスクから読み出した情報をエンコーダ部50でエンコードする。そしてエンコードされた情報を光ディスク1001に記録することができる。

【0032】ここで、上記光ディスク1001への記録データを作成するための標準的なエンコード処理内容を簡単に説明しておく。すなわち、エンコーダ部50において、エンコード処理が開始されると、ビデオ（主映像）データ及びオーディオデータをエンコード処理するにあたって必要なパラメータが設定される。

【0033】次に、設定されたパラメータを利用して主映像データがプリエンコード処理されることにより、設定された平均転送レート（記録レート）に最適な符号量の分配が計算される。プリエンコード処理で得られた符号量分配に基づき、主映像データのエンコード処理が実行される。このとき、オーディオデータのエンコード処理も同時に実行される。同様に、副映像データをエンコード処理するに必要なパラメータが設定され、エンコード処理された副映像データが作成される。

【0034】エンコード処理された主映像データ、オーディオデータ及び副映像データが組み合わされて、ビデオオブジェクトセットVOBSの構造に変換される。

【0035】すなわち、主映像データ（ビデオデータ）の最小単位としてセルが設定され、セル情報が作成される。次に、プログラムチェーンPGCを構成するセルの構成や、主映像、副映像及びオーディオの属性等が設定され（これらの属性情報の一部は、各データをエンコードするときに得られた情報が利用される）、ここに、種々の情報を含めたVMGファイルが作成される。

【0036】エンコード処理された主映像データ、オーディオデータ及び副映像データは、一定サイズ（2048バイト）のバックに細分化される。なお、バック内には、適宜、再生時刻を示すPTS（プレゼンテーションタイムスタンプ）や、デコード時刻を示すDTS（デコーディングタイムスタンプ）等のタイムスタンプが記述される。副映像のPTSについては、同じ再生時間帯の主映像データあるいはオーディオデータのPTSより任意に遅延させた時間を記述することができる。

【0037】そして、各データのタイムコード順に再生可能なように、ビデオオブジェクトユニットVOBU単位でその先頭にRDIバック（ナビゲーションバックに相当）を配置しながら各セルが配置される。これにより、複数のセルで構成されるビデオオブジェクトVOBが構成される。このビデオオブジェクトVOBを1つ以上集めてなるビデオオブジェクトセットVOBSが、ムービービデオファイルにプログラムとして記録される。

【0038】なお、DVDビデオプレーヤからDVD再生信号をデジタルコピーする場合には、上記セル、プログラムチェーン、管理テーブル、タイムスタンプ等の内

容は始めから決まっているので、これらを改めて作成する必要はない。

【0039】光ディスク1001に対して、情報の読みき（録画及び／または再生）を実行する部分としては、光学系、駆動系を有するディスクドライブ35と、データプロセッサ36と、一時記憶部37と、STC（システムタイムカウンタまたはシステムタイムクロック）38とを備えている。

【0040】一時記憶部37は、データプロセッサ36、ディスクドライブ35を介して光ディスク1001に書き込まれるデータ（エンコード部50から出力されるデータ）のうちの一定量分をバッファリングしたり、ディスクドライブ35、データプロセッサ36を介して光ディスク1001から再生されたデータ（デコード部60に入力されるデータ）のうちの一定量分をバッファリングするのに利用される。ディスクドライブ35は、光ディスクに対する回転制御系、レーザ駆動系、光学系などを有する。

【0041】例えば、一時記憶部37が4MB（Mega Bytes）の半導体メモリ（DRAM）で構成されるときは、平均4Mbps（ビット・パー・セカンド）の記録レートでおおよそ8秒分の記録または再生データのバッファリングが可能である。また、一時記憶部37が16MBのEEP（エレクトリカル・イレーザブル・アンド・プログラマブル）ROM（フラッシュメモリ）で構成されるときは、平均4Mbpsの記録レートでおおよそ30秒の記録または再生データのバッファリングが可能である。

【0042】さらに、一時記憶部37が100MBの超小型HDD（ハード・ディスク・ドライブ）で構成されるときは、平均4Mbpsの記録レートで3分以上の記録または再生データのバッファリングが可能となる。

【0043】一時記憶部37は、録画途中で光ディスク1001を使い切ってしまった場合において、光ディスク1001が新しいディスクに交換されるまでの短時間の録画情報を一時記憶しておくことにも利用できる。

【0044】しかし、この記録再生装置では、大きな容量を持つハードディスク装置2001が設けられているので、この装置を活用することができる。

【0045】また、一時記憶部37は、ディスクドライブ35として高速ドライブ（2倍速以上）を採用した場合において、一定時間内に通常ドライブより余分に読み出されたデータを一時記憶しておくことにも利用できる。再生時の読み取りデータを一時記憶部37にバッファリングしておけば、振動ショック等で図示しない光ヘッドが読み取りエラーを起こしたときでも、一時記憶部37にバッファリングされた再生データを切り替え使用することによって、再生映像が途切れないようにすることができる。

【0046】データプロセッサ36は、マイクロコンピ

ュータブロック30の制御にしたがって、エンコード部50から出力されたDVD記録データをディスクドライブ35に供給したり、光ディスク1001から再生したDVD再生信号をディスクドライブ35から取り込んだり、光ディスク1001に記録された管理情報を書き替えたり、光ディスク1001に記録されたデータ（ファイルあるいはビデオオブジェクト）の削除をしたりする。

【0047】マイクロコンピュータブロック30は、MPU（マイクロプロセッシングユニット）またはCPU（セントラルプロセッシングユニット）と、制御プログラム等が書き込まれたROMと、プログラム実行に必要なワークエリアを提供するためのRAMとを含んでいる。

【0048】マイクロコンピュータブロック30のMPUは、キー入力部47からの操作情報を受け、ROMに格納された制御プログラムに基づいて、RAMをワークエリアとして用いて、欠陥場所検出、未記録領域検出、録画情報記録位置設定、UDF記録、AVアドレス設定等を実行する。

【0049】また、マイクロコンピュータブロック30は、システム全体を制御するために必要な情報処理部を有するもので、コピー情報検知・設定部、ディレクトリ検知部、VMG管理情報作成部を備える。

【0050】MPUの実行結果のうち、ディスクドライブ35のユーザに通知すべき内容は、DVDビデオレコーダの表示部48に表示されるか、または図示しないモニタディスプレイにOSD（オンスクリーンディスプレイ）表示される。

【0051】なお、マイクロコンピュータブロック30が、ディスクドライブ35、データプロセッサ36、エンコード部50及び／またはデコード部60等を制御するタイミングは、STC38からの時間データに基づいて、実行することができる。録画や再生の動作は、通常はSTC38からのタイムクロックに同期して実行されるが、それ以外の処理は、STC38とは独立したタイミングで実行されてもよい。

【0052】デコード部60は、バック構造を持つ映像情報から各バックを分離して取り出すセパレータ62と、バック分離やその他の信号処理実行時に使用するメモリ63と、セパレータ62で分離された主映像データ（ビデオバックの内容）をデコードするVデコードと、セパレータ62で分離された副映像データ（副映像バックの内容）をデコードするSPデコードと、セパレータ62で分離されたオーディオデータ（オーディオバックの内容）をデコードするAデコードによるデコード群64と、Vデコードから得られる主映像データにSPデコードから得られる副映像データを適宜合成し、主映像にメニュー、ハイライトボタン、字幕やその他の副映像を重ねて出力するビデオプロセッサ66を備えている。

【0053】ビデオプロセッサ66の出力は、ビデオミ

クサー 71 に入力される。ビデオミクサー 71 では、テキストデータの合成が行われる。またビデオミクサー 71 には、また、TV チューナ 44 や A/V 入力部 42 からの信号を直接取り込むラインも接続されている。ビデオミクサー 71 には、バッファとして用いるフレームメモリ 72 が接続されている。ビデオミクサー 71 の出力がデジタル出力の場合は、インターフェース (I/F) 73 を介して外部へ出力され、アナログ出力の場合は、DAC 74 を介して外部へ出力される。

【0054】A デコードの出力がデジタル出力の場合は、インターフェース (I/F) 75 を介して外部へ出力され、アナログ出力の場合は、セクタ 76 を介して DAC 77 でアナログ変換され外部に出力される。セクタ 76 は、マイクロコンピュータブロック 30 からのセレクト信号により、TV チューナ 44 や A/V 入力部 42 からの信号を直接モニタするとき、ADC 52 からの出力を選択することも可能である。アナログオーディオ信号は、図示しない外部コンポーネント (2 チャンネル〜6 チャンネルのマルチチャンネルステレオ装置) に供給される。

【0055】上記の記録再生装置において、ビデオ信号の流れを簡単に説明すると、以下ようになる。まず、入力された A/V 信号は ADC 52 でデジタル変換される。ビデオ信号は V エンコーダへ、オーディオ信号は A エンコーダへ、文字放送等の文字データは SP エンコーダへ入力される。ビデオ信号は MPEG 圧縮され、オーディオ信号は AC 3 圧縮または MPEG オーディオ圧縮がなされ、文字データはランレングス圧縮される。

【0056】各エンコーダからの圧縮データは、バック化された場合に 2048 バイトになるようにパケット化されて、フォーマッタ 56 へ入力される。フォーマッタ 56 では、各パケットがバック化され、さらに、多重化され、データプロセッサ 36 へ送られる。

【0057】ここで、フォーマッタ 56 は、アスペクト情報を元に、RDI バックを作成し、ビデオオブジェクトユニット (VOBU) の先頭に配置する。データプロセッサ 36 は、16 バック毎に ECC ブロックを形成し、エラー訂正データを付け、その出力をディスクドライブ 35 を介して光ディスク 1001 へ記録する。ここで、ディスクドライブ 35 がシーク中やトラックジャンプなどの場合のため、ビジー状態の場合には、一時記憶部 37 (例えば HDD バッファ部) へ入れられ、DVD-RAM ドライブ部 (ディスクドライブ 35) の準備ができるまで待つこととなる。

【0058】さらに、フォーマッタ 56 では、録画中、各切り分け情報を作成し、定期的にマイクロコンピュータブロック 30 の MPU へ送る (GOP 先頭割り込み時などの情報)。

【0059】切り分け情報としては、VOBU のバック数、VOBU 先頭からの I ピクチャのエンドアドレス、

VOBU の再生時間などである。

【0060】同時に、アスペクト情報を録画開始時に MPU へ送り、MPU は VOB ストリーム情報 (STI) を作成する。ここで、STI は、解像度データ、アスペクトデータなどを保存し、再生時、各デコード部はこの情報を元に初期設定を行われる。

【0061】また、録再 DVD では、ビデオファイルは 1 ディスクに 1 ファイルとしている。

【0062】ここで、DVD を利用したリアルタイム録再機において、注意すべき点は、データをアクセスする場合において、そのアクセス (シーク) している間に、とぎれないうで再生を続けるために、最低限連続するセクタが必要になってくる。この単位を CDA (コンティギューアス・データ・エリア) という。つまりシームレス再生を実現するために予め取り決められているデータサイズである。

【0063】この CDA は、ECC ブロック単位となっている方が有利である。そのため、CDA サイズは 16 セクタの倍数にし、ファイルシステムでは、この CDA 単位で記録を行っている。ただし、この場合、ディスク内にうまく CDA の大きさの空き領域がない場合などは、別のファイルが使用している短いセクタが、CDA 内に入り込むことも許している。これにより、CDA 単位で記録することができる。

【0064】図 2 には、ビデオマネージャー (VMG) の階層構造を示し、その中でデータ再生順序を管理する系統について詳しく示している。

【0065】ビデオファイルに記録されたデータ再生順序は、図 2 に示すような、プログラムチェーン (PGC) で定義されている。このプログラムチェーン (PGC) には、セル (Cell) が定義され、さらにセル (Cell) には、再生すべき対象となる VOB が定義されている。この PGC の具体的情報を記録してある部分が VMG ファイルの中のプログラムチェーン情報 (PGCI) 部分である。PGCI には、2 種類が存在し、1 つはオリジナル PGC I (ORG_PGC I)、もう 1 つはユーザディファインド PGC テーブル (UD_PGC I T) である。

【0066】UD_PGC は ORG_PGC の中の一部をユーザが選択することにより、その選択したパート (チャプタ或はタイトル) を任意に繋げて管理する情報であり、プレイリストとも言われる。この UD_PGC は複数作成することができる。

【0067】図 3 には、上記プログラムチェーン情報 (PGCI) 内のプログラムチェーン情報テーブル (PGIT) の内容をさらに詳しく示している。プログラムチェーン情報としては、このプログラムチェーンに対応するプログラムが消去可能か否かを示すプログラムタイプ (PG_TY)、このプログラム内のセル数、このプログラムで記述されるプライマリーテキスト情報 (PR

M_TXTI)、テキスト情報へのポインタ番号(IT_TXT_SRPN)、代表画像情報(REP_PICTUREI=セル番号及びそのセル内でのポインタ)が記述される。

【0068】図4には、またビデオマネージャー(VMG)内のムービーAVファイル情報テーブル(M_AVFIT)を階層的に示している。このテーブルの情報は、記録されているVOB(プログラム)の数、各VOBに対応するオーディオや副映像のストリームの番号、各VOBの属性(テレビジョン方式、アスペクト比等)がストリーム情報(M_VOB_STI)として記録されている。さらにM_AVFIとしては、一般情報として、VOBが再生可能なものか、仮消去されたものかを示す情報、VOBを記録した日時情報(レコーディングタイム)が記述されている。さらに個々の情報として、各VOBのサーチポインタ、複数のVOBを連続再生する情報(SMLI)としてのシステムクロック情報が記述されている。さらにまた、VOB内のVOBUのタイムマップ情報(TMAPI)が記述されている。タイムマップ情報は、特殊再生等を行なうときに利用可能である。

【0069】ここで、この記録再生装置には、プレイリスト作成ガイド機能が設けられている。プレイリスト作成を行なうためには、サムネイルが活用される。この記録再生装置では、サムネイルは、例えばチャプタ作成を行なうことにより自動的に作成される。

【0070】そこで、まず、チャプタ作成ガイド機能から説明することにする。このチャプタ作成ガイド機能は、タイトルを複数のチャプタに分割する際、実際のタイトル(プログラム)を再生しながら、表示部(ディスプレイ)上で視覚的にチャプタの先頭画像、末尾画像を確認して行なうようにしたものである。

【0071】まず、チャプタ作成時の画面から説明する。図5に示すリモートコントローラ80を操作し、編集ナビゲーションキー(編集ナビキー)を押すと、図6に示すように、画面に対象となるタイトルを示した「パーツ」、「チャプタ」、「プレイリスト」という項目が表れるので、チャプタの項目にカーソルを移動させ、エンターキーを押す。

【0072】すると、図7に示す画面が表れる。この画面には、選択したタイトルを動画表示する動画再生領域81aが確保され、また、チャプタの先頭の代表画像であるサムネイルを表示するサムネイル表示領域81bが確保される。更に、チャプタ登録を行なうためのボタン領域81cが確保される。さらにまた、タイトルに幾つのチャプタが作成されたかを容易に分かり易くするために、棒状表示領域81dが確保される。さらに、対象メディアを表示するための領域81e、プログラムがオリジナル(OPGCに対応)であるかあるいはユーザが設定したプレイリスト(UDPGCに対応)であるかを識

別表示する領域81f、また動画再生領域81aで表示されている画像の現在位置を、プログラムの先頭からの経過時間で示す領域81g等が確保される。

【0073】また、棒状表示領域81dには、プログラム中に存在するチャプタ数と対応するマークが付加して表示される。図の例であると6個のチャプタが作成された状態を示している。またこれに伴い、複数のサムネイルが前記サムネイル表示領域81bに表示されたときは、サムネイル番号が各サムネイルに合せて表示される。図では第2番目から第6番目のサムネイルが表示された例を示している。図では第1番目のサムネイルが表示されていないが、これは、第1番目のサムネイルは表示領域の制限があるために、スクロールして隠れているからである。

【0074】また、この実施の形態では、複数のサムネイルが表示された状態で、所望のサムネイルにカーソルを合せた状態で削除コマンドを与えることで、当該サムネイルを削除することで、チャプタ開放を行うことができる。この場合は、削除したサムネイルに対応するチャプタを前あるいは後のチャプタに結合することができる。

【0075】図8(a)～(c)は、チャプタ作成時の画面の遷移を示している。まず、図8(a)に示すように、タイトルを動画再生領域81a上で高速正送りあるいは高速逆送り再生し、所望の画像付近(例えばチャプタ境界付近)になると、例えばコマ送り操作を行う。そして、チャプタ境界(最初は先頭)部分の画像になると、「分割」(ボタン領域81c)にカーソルを合せエンターキーを操作する。すると、図8(b)に示すように、チャプタの先頭画像であるサムネイルが作成され、サムネイル表示領域81bに第1番目のサムネイル(番号付き)が表示される。

【0076】さらに、高速正送りを行い、チャプタ境界部分の画像になったところで「分割」(ボタン領域81c)にカーソルを合せエンターキーを操作する。すると、図8(c)に示すように、この分割点以降のチャプタに対応する第2番目のサムネイルが作成されると共に、第1番目のチャプタの末尾が確定する。このようにこの記録再生装置では、次々とチャプタ及びサムネイルを作成することができる。

【0077】図9(a)～(d)は、上記のようにして作成したチャプタ削除する場合の画面の遷移を示している。例えば、図9(a)に示すように、サムネイル表示領域81bに4つのサムネイルA～Dが表示されている状態で、サムネイルBに対応するチャプタを削除する場合には、図9(b)、(c)に示すように、サムネイルBの位置にカーソルを合わせてゆき、リモートコントローラ80のクイックキーを操作すると画面に「削除」が表示されるので、その領域にカーソルを合わせてエンターキーを操作すると、図9(d)に示すようにサムネ

ルBが削除されて、サムネイルAとCの間隔が詰められる。

【0078】また、分割したチャプタ同士を結合する場合には、対応するサムネイルにカーソルを合わせ、リモートコントローラ80のクイックキーを操作すると画面に「前のチャプタと結合/後ろのチャプタと結合」が表示されるので、必要な方の領域にカーソルを合わせてエンターキーを操作すれば良い。

【0079】次に、上記のように作成されたサムネイルを利用して、ユーザが定義するプレイリスト作成ガイド機能について説明する。図6に示したメニュー画面で、プレイリスト編集にカーソルを合わせエンターキーを操作すると、図10に示すように、ディスクに登録されている多数のサムネイルが表示される。

【0080】ここで、このプレイリスト編集画面上には、複数のプログラムの代表画としてのサムネイルを複数表示するサムネイル表示領域85aと、選択サムネイル表示領域85bとが確保される。この選択サムネイル表示領域85bには、サムネイル表示領域85aに表示された複数のサムネイルの中から、選択したサムネイルを指定順に並べて表示させることができる。

【0081】次に、選択サムネイル表示領域85bに所望の選択したサムネイルが表示された状態で、エンター操作を行なうことで、前記選択したサムネイルの並び順に各サムネイルに対応したプログラム（チャプタまたはタイトル）を再生するための新たなプレイリストを作成し、前記プログラム管理情報として登録するプレイリスト構築手段が用意されている。

【0082】また、このプレイリスト構築手段は、選択サムネイル表示領域85bに所望の選択したサムネイルが表示された状態で、削除モードにあるとき、前記選択したサムネイルの中から所望のサムネイルを削除し、残りのサムネイルに対応したプログラム（チャプタまたはタイトル）を再生するための新たなプレイリストを作成し、前記プログラム管理情報として登録する手段を含む。

【0083】さらにまた、プレイリスト構築手段は、前記選択サムネイル表示領域85bに所望の選択したサムネイルが表示された状態で、移動モードにあるとき、前記選択したサムネイルの中から所望のサムネイルを所望の順番の位置に移動させ、この状態で並んだサムネイル順に対応したプログラム（チャプタまたはタイトル）を再生するための新たなプレイリストを作成し、前記プログラム管理情報として登録する手段も有する。

【0084】以下、プレイリスト作成ガイド機能を画面上的操作とともに説明する。図11は、選択されたパーツ（チャプタ、プレイリスト、オリジナル）の先頭・末尾3秒をプレビュー再生する画面を示している。画面中央の再生フレームがプレビュー画面の表示領域となる。

【0085】図12（a）～（d）は、サムネイル表示

領域85aに表示された複数のサムネイルの中から、選択したサムネイルを選択サムネイル表示領域85bに追加するときの、画面の遷移状態を示している。なお、以下の説明において、図面上では、サムネイルをクリップまたはパーツ、カーソルをフォーカスとそれぞれ表現している。

【0086】まず、図12（a）、（b）に示すように、サムネイル表示領域85aに表示された複数のサムネイルの中から選択したいサムネイルHにカーソルを合わせ、エンターキーを操作して確定する。その後、図12（c）に示すように、カーソルを選択サムネイル表示領域85bに移動させて挿入位置を決定し、エンターキーを操作することにより、図12（d）に示すように、選択されたサムネイルHが選択サムネイル表示領域85bに追加されることになる。

【0087】次に、図13（a）～（d）は、選択サムネイル表示領域85bに表示されているサムネイルから所望のサムネイルを削除するときの、画面の遷移状態を示している。まず、図13（a）、（b）に示すように、サムネイル表示領域85aにあるカーソルを選択サムネイル表示領域85bに移動させる。

【0088】その後、図13（c）に示すように、選択サムネイル表示領域85bに表示された複数のサムネイルの中から削除したいサムネイルHにカーソルを合わせ、クイックキーによるパーツ削除で、図13（d）に示すように、サムネイルHが削除される。

【0089】次に、図14（a）～（f）は、選択サムネイル表示領域85bに表示されている複数のサムネイルの配列を移動させるときの、画面の遷移状態を示している。まず、図14（a）、（b）に示すように、サムネイル表示領域85aにあるカーソルを選択サムネイル表示領域85bに移動させ、図14（c）に示すように、移動させたいサムネイルMにカーソルを合わせる。

【0090】そして、クイックキーによる移動で移動させるサムネイルMが確定されるとともに、図14（d）に示すように、カーソルが選択サムネイル表示領域85bに表示されている複数のサムネイルの隙間を選択的に指示するように切り替えられる。

【0091】このため、図14（e）に示すように、移動させたいサムネイルMを挿入すべき位置（サムネイルHの前）にカーソルを移動させ、エンターキーを操作することにより、図14（f）に示すように、サムネイルMがサムネイルHの前に移動される。

【0092】次に、図15（a）～（c）は、タイトルのサムネイル表示とチャプタのサムネイル表示とを切り替えるときの、画面の遷移状態を示している。まず、図15（a）に示すように、サムネイル表示領域85aにタイトルのサムネイルが複数表示されている状態で、図15（b）に示すように、カーソルを移動させて所定のサムネイルDを選択し、リモートコントローラ80のA

キーを操作することにより、図15(c)に示すように、タイトルDに含まれるチャプタのサムネイルが複数表示されるようになる。また、図15(c)に示す状態で、再度、Aキーを操作することにより、図15(b)に示すタイトルのサムネイル表示に切り替えられる。

【0093】なお、この発明は上記した実施の形態に限定されるものではなく、この外その要旨を逸脱しない範囲で種々変形して実施することができる。

【0094】

【発明の効果】以上詳述したようにこの発明によれば、サムネイルを画面上で確認しながら容易に編集を行い得るようにするもので、チャプタあるいはタイトルの再生順序の管理情報（プレイリスト）を容易に作成することができるプレイリスト作成ガイド機能付き記録再生装置を提供することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】この発明に係るプレイリスト作成ガイド機能付き記録再生装置の実施の形態を説明するために示すブロック構成図。

【図2】同実施の形態におけるビデオマネージャーVMGの階層構造を説明するために示す図。

【図3】同実施の形態におけるプログラムチェーン情報テーブルPGITの詳細を説明するために示す図。

【図4】同実施の形態におけるムービーAVファイル情報テーブルM_AVFITの階層構造を説明するために示す図。

【図5】同実施の形態における記録再生装置にユーザが操作情報を与えるためのリモートコントローラを説明するために示す図。

【図6】同実施の形態におけるリモートコントローラの編集ナビキーを操作したときの表示画面を説明するために示す図。

【図7】同実施の形態におけるチャプタ作成を選択した場合のチャプタ作成画面の一例を説明するために示す図。

【図8】同実施の形態におけるチャプタ作成時の画面の遷移状態を説明するために示す図。

【図9】同実施の形態におけるチャプタ削除時の画面の遷移状態を説明するために示す図。

【図10】同実施の形態におけるプレイリスト編集を選択した場合のプレイリスト編集画面の一例を説明するために示す図。

【図11】同実施の形態における選択されたパーツのブ

レビュー再生画面の一例を説明するために示す図。

【図12】同実施の形態における複数のサムネイルの中から選択したサムネイルを選択サムネイル表示領域に追加するときの画面の遷移状態を説明するために示す図。

05 【図13】同実施の形態における複数のサムネイルから所望のサムネイルを削除するときの画面の遷移状態を説明するために示す図。

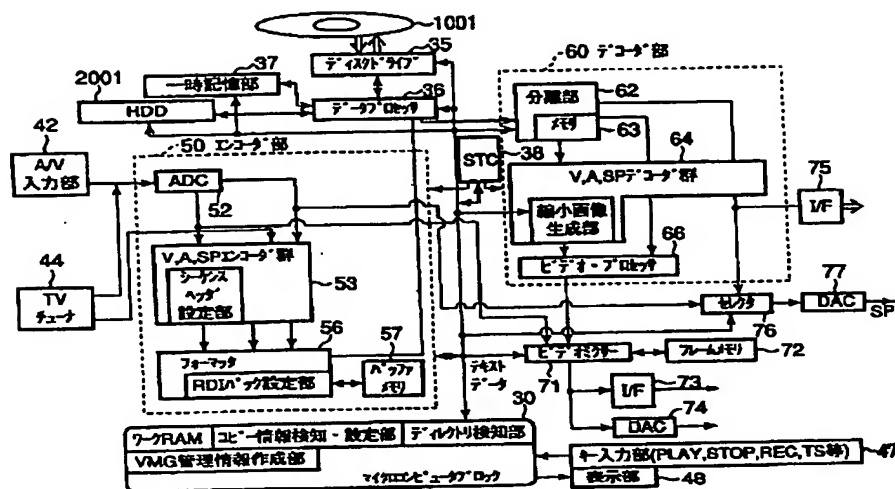
10 【図14】同実施の形態における複数のサムネイルの配列を移動させるときの画面の遷移状態を説明するために示す図。

【図15】同実施の形態におけるタイトルのサムネイル表示とチャプタのサムネイル表示とを切り替えるときの画面の遷移状態を説明するために示す図。

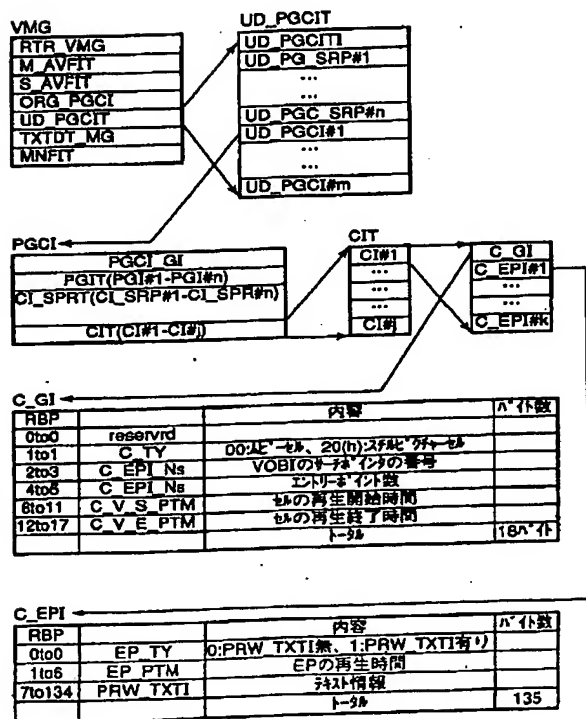
【符号の説明】

- 15 1001…光ディスク、
- 2001…ハードディスクドライブ装置、
- 30…マイクロコンピュータブロック、
- 35…ディスクドライブ、
- 36…データプロセッサ、
- 20 37…一時記憶部、
- 38…STC、
- 42…A/V入力部、
- 44…TVチューナ、
- 47…キー入力部、
- 25 48…表示部、
- 50…エンコーダ部、
- 52…ADC、
- 53…V, A, SPエンコーダ群、
- 56…フォーマッタ、
- 30 57…バッファメモリ、
- 60…デコーダ部、
- 62…分離部、
- 63…メモリ、
- 64…V, A, SPデコーダ群、
- 35 66…ビデオプロセッサ、
- 71…ビデオミキサ、
- 72…フレームメモリ、
- 73…I/F、
- 74…DAC、
- 40 75…I/F、
- 76…セクタ、
- 77…DAC、
- 80…リモートコントローラ。

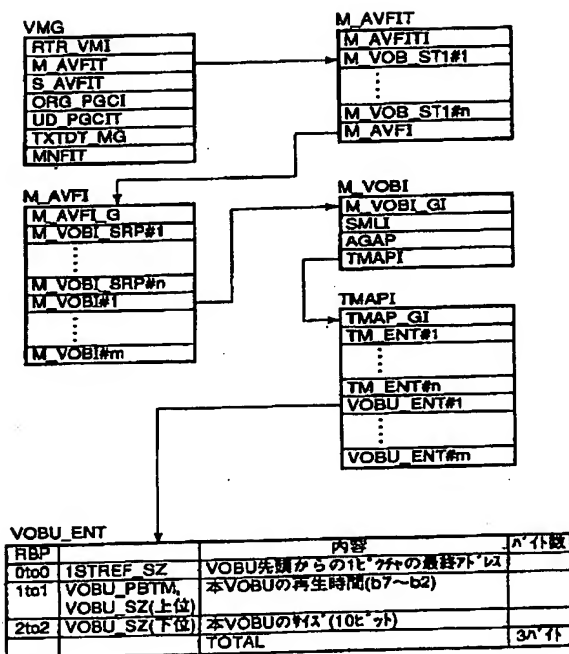
【図1】



【図2】



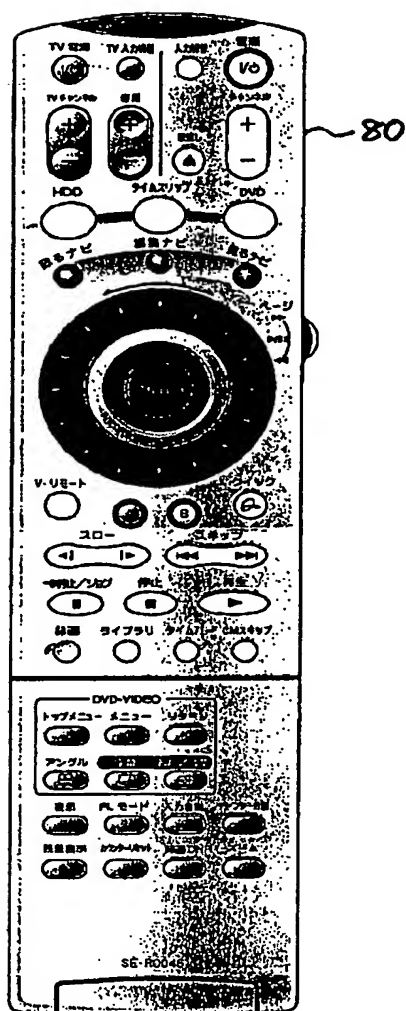
【図4】



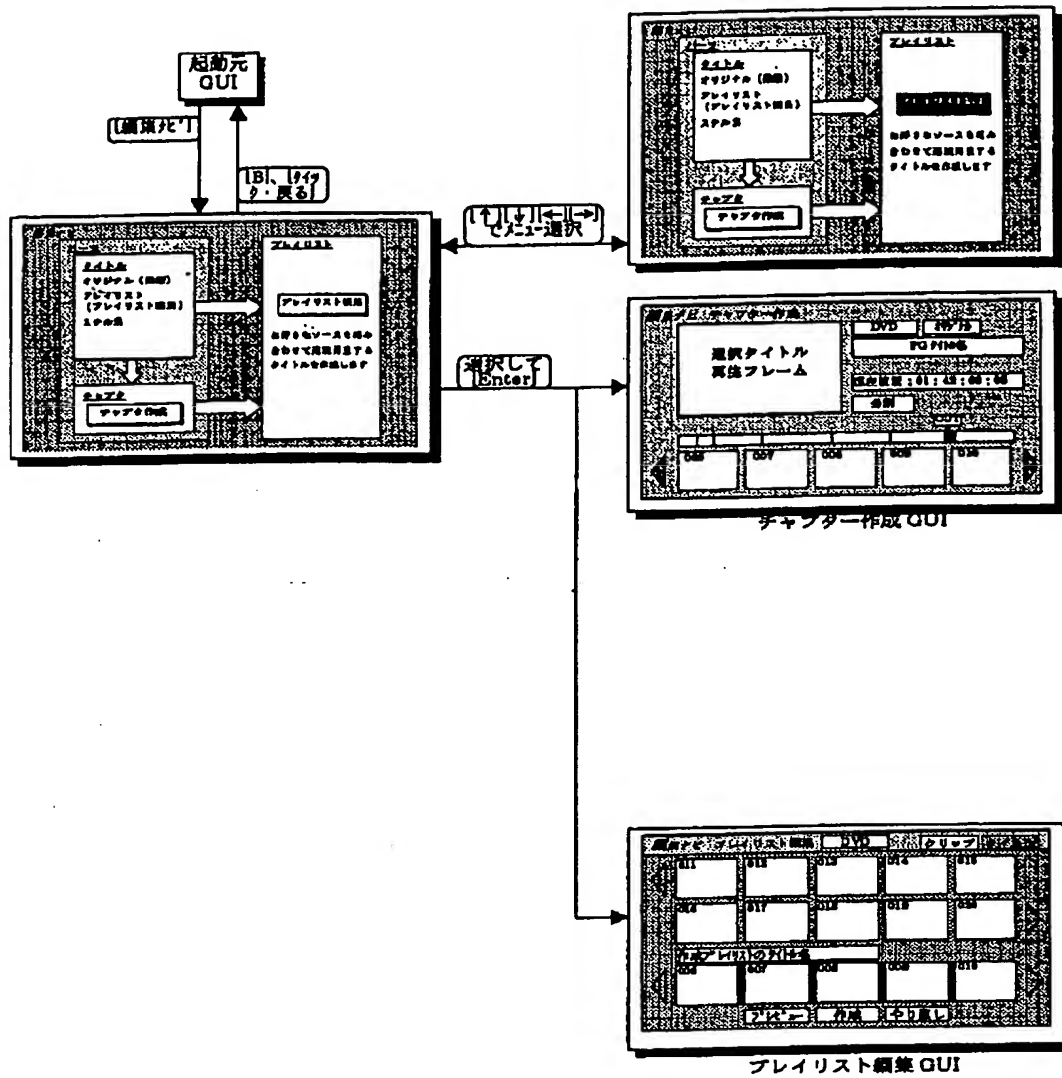
【図3】

PGIT		PGI			
PGI #1	→	RBP		内 容	バイト数
.		0 to 0	reserved		1
.		1 to 1	PC_TY	00h:消去可PG 80h:消去禁止PG	1
PGI #m		2 to 3	c_Ns	本PG所属のCELL数	2
		4 to 131	PRM_TXTI	必須テキスト情報	128
		132 to 133	IT_TXT_SRPW	特殊情報へのバイト番号	2
		134 to 141	REP_PICTI	代表が録画の映像番号とその映像内でのバイト	8
				Total	142

【図5】



【図6】



81a PG再生/一時停止

81b 作成されたチャプター境界線

81c 右ページボタン (右側にクリップがある場合のみ)

81d 左ページボタン (左側にクリップがある場合のみ)

81e 映像再生/一時停止表示
①DVD-RAM
②HDD

81f 映像PGのチャプター/一時停止

映像ナビ チャプター一時停止

選択タイトル
再生フレーム

DVD-RAM チャプター

PGタイトル名

現在位置: 01:42:08:05

分割

1 2 3 4 5 6

チャプター

81g 再生現在位置を、時:分:秒:フレーム番号で表示する。チャプター位置に対応する。

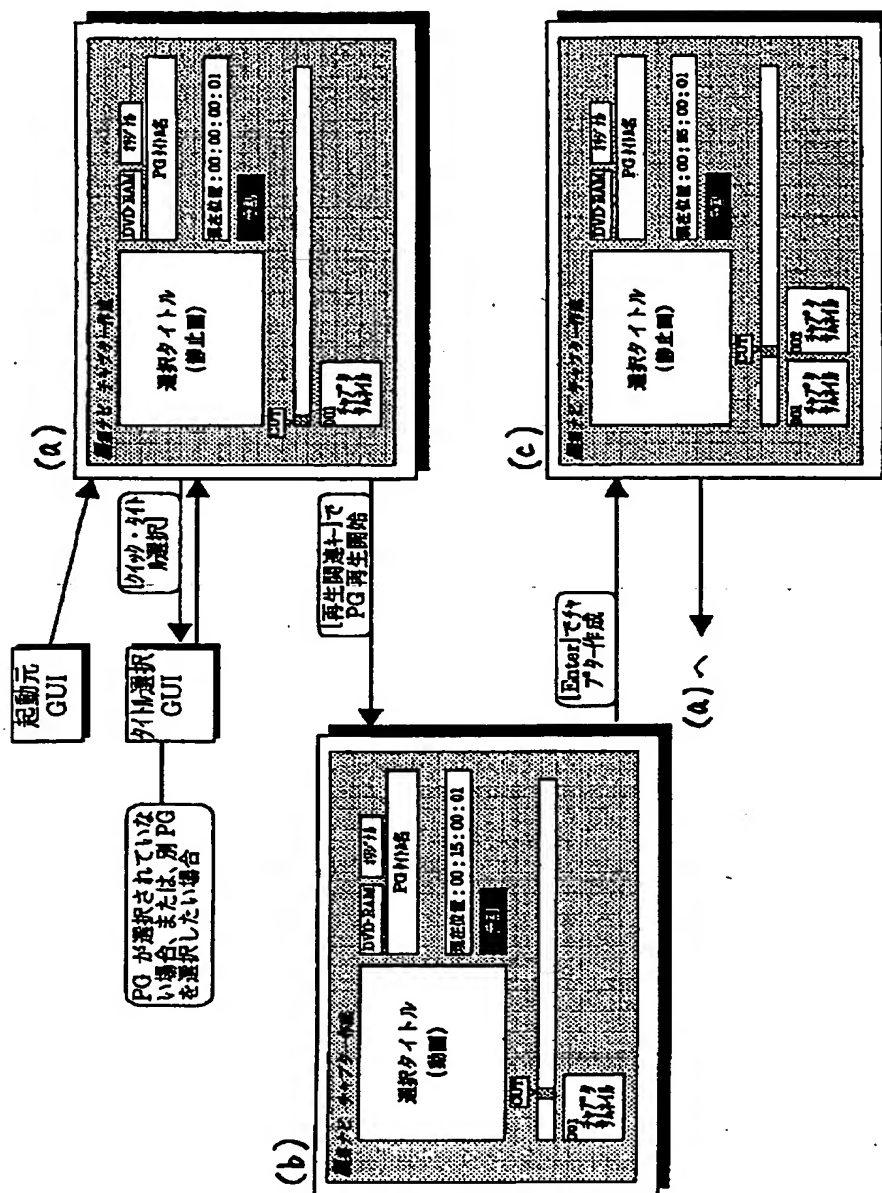
チャプター登録ボタン
作成されたチャプターを正式に登録する。同時にチャプターの先頭フレーム番号がリストとして一覧上に追加表示される。

チャプター生成ボタン
チャプターが仮作成 (タイトル再生中に [Enter]) されると作成位置に配置される。

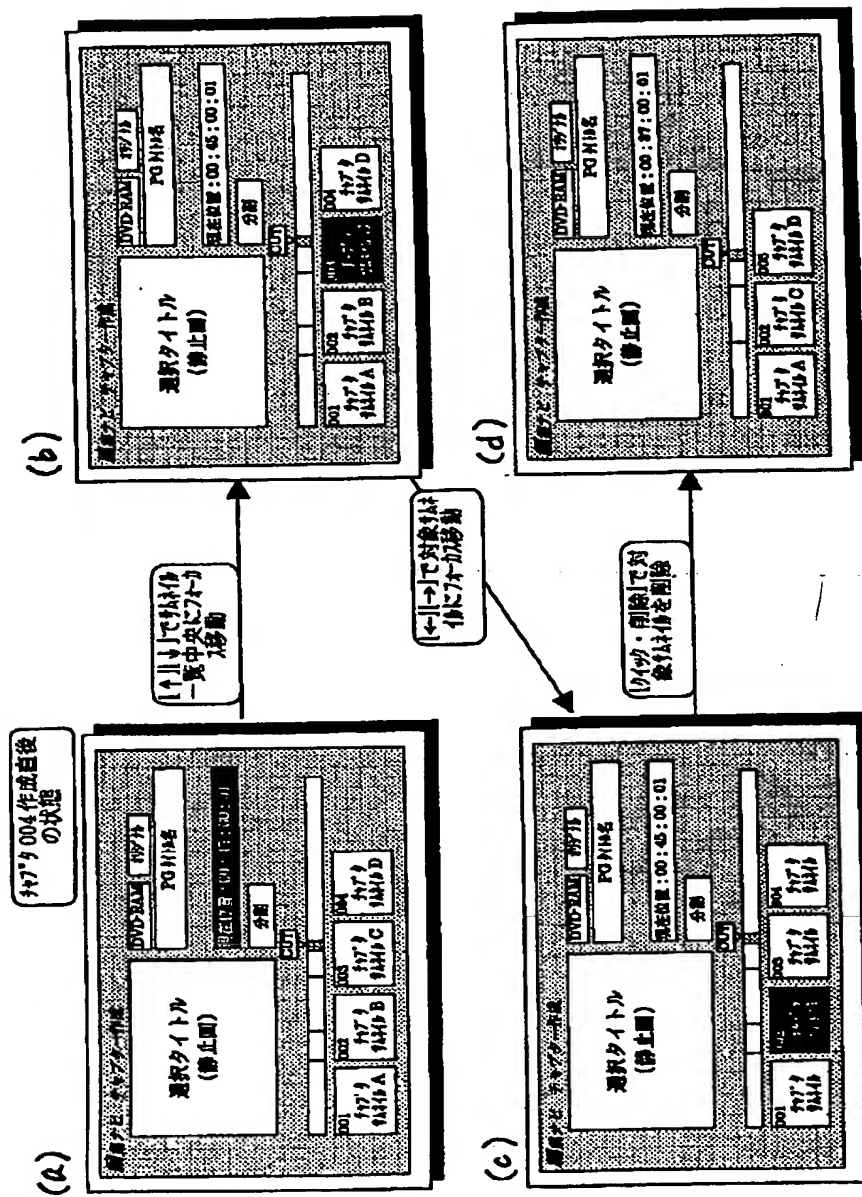
チャプターは1〜12
チャプター番号はタイトル内部での通し番号。
[Enter]で選択チャプターの先頭・末尾を3秒ずつジャンプ再生する。

918

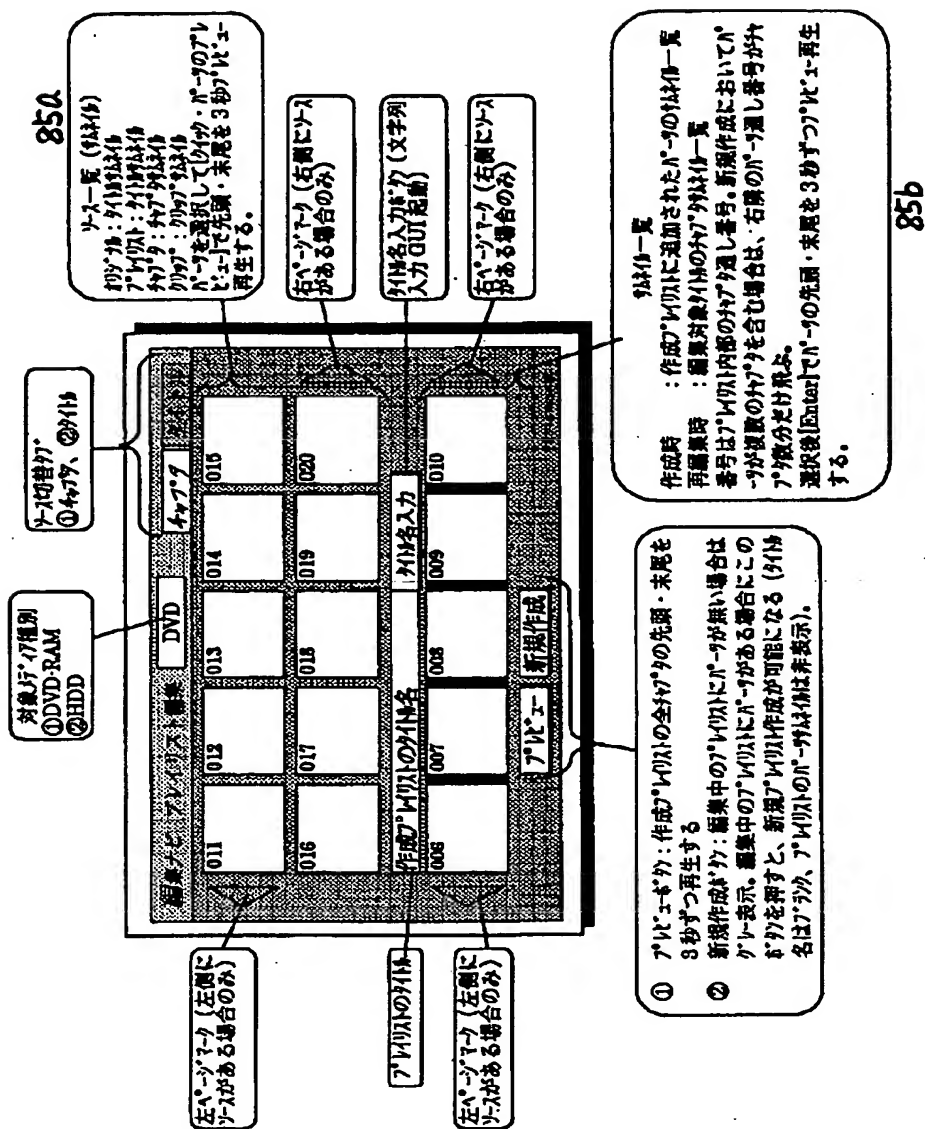
【図8】



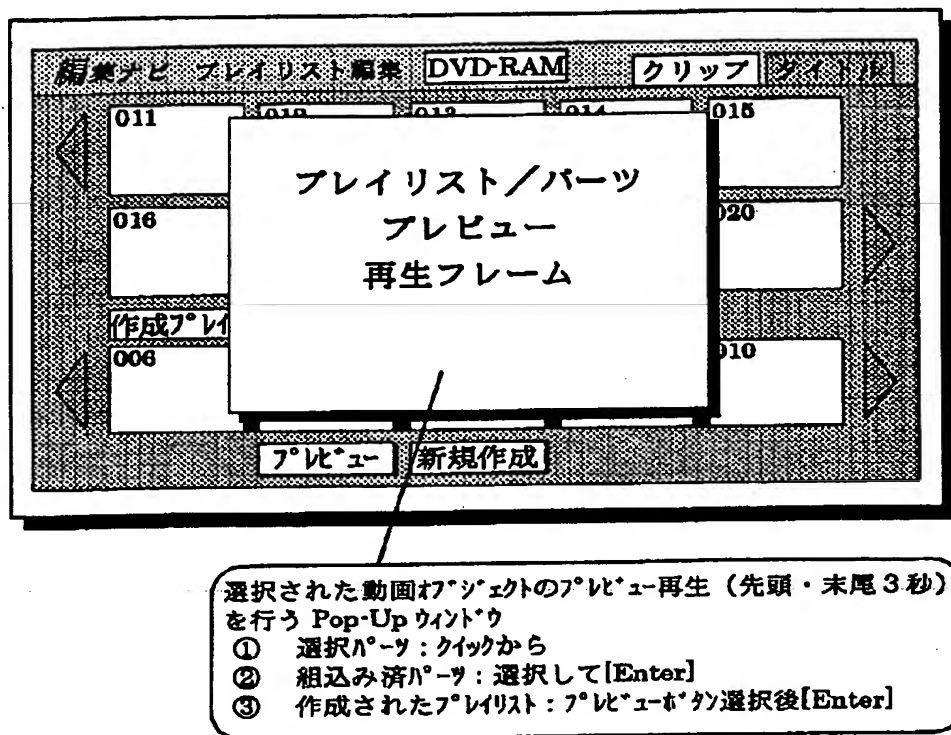
【図9】



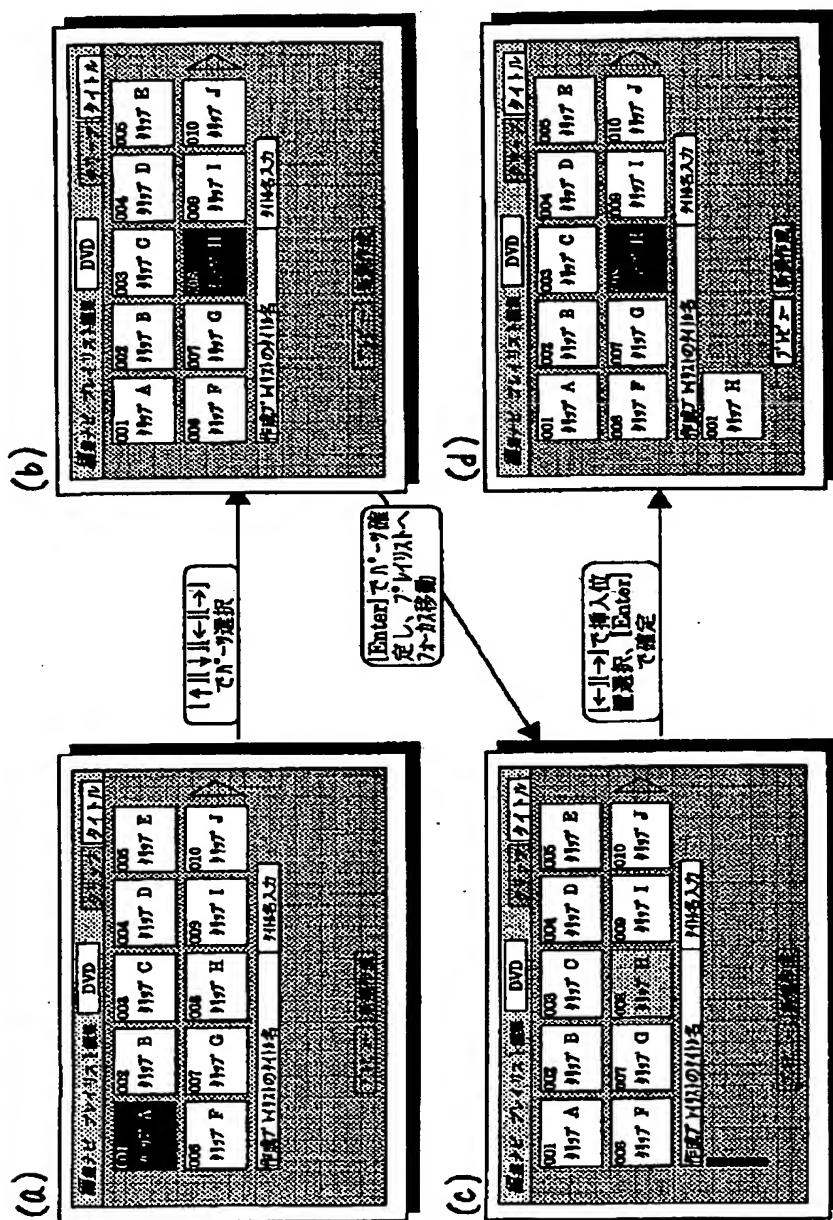
【図10】



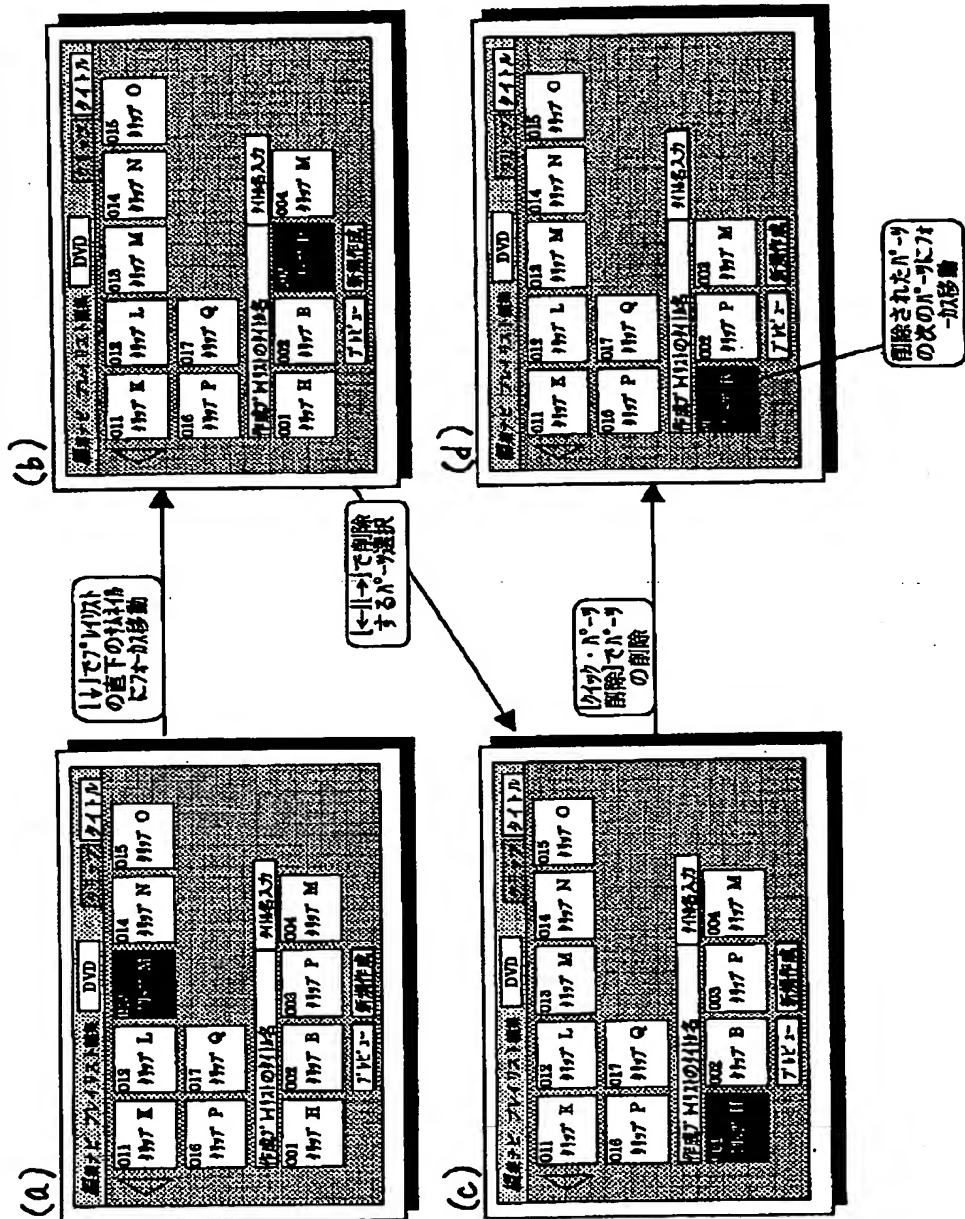
【図11】



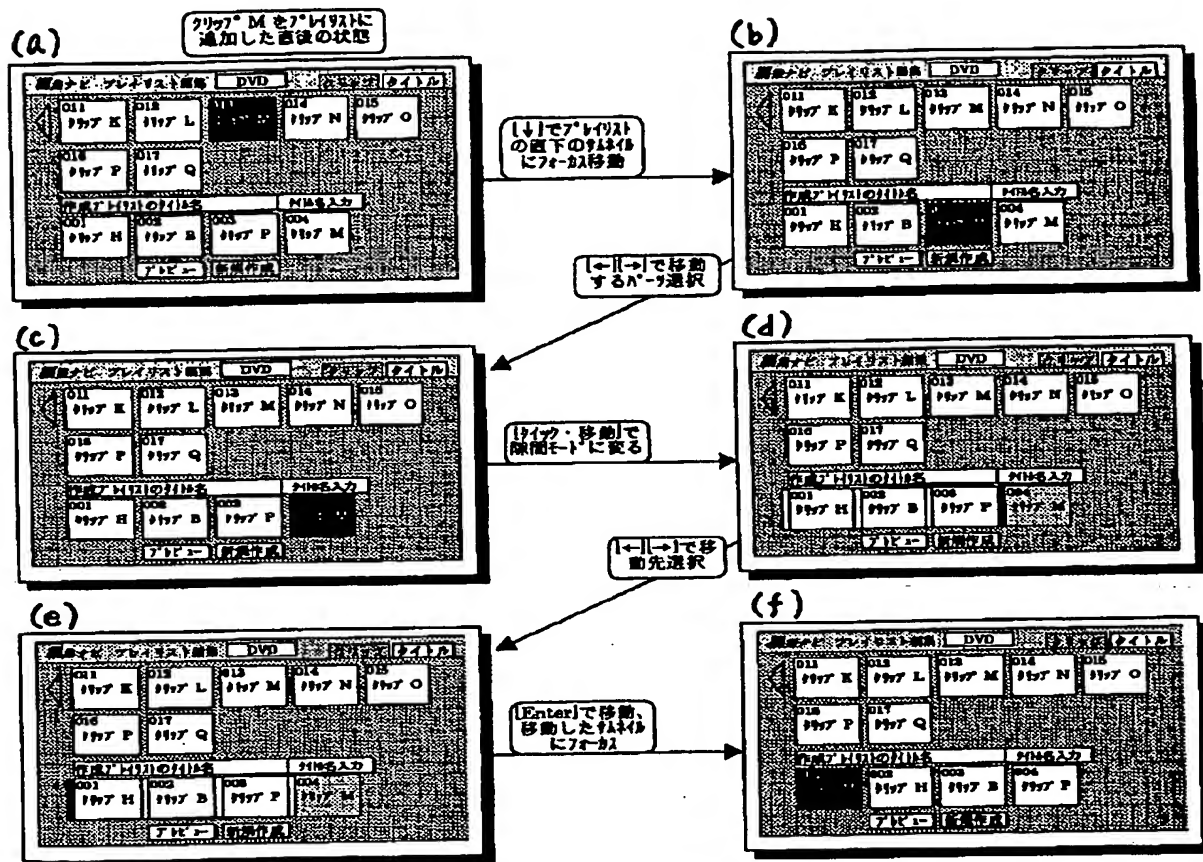
【図12】



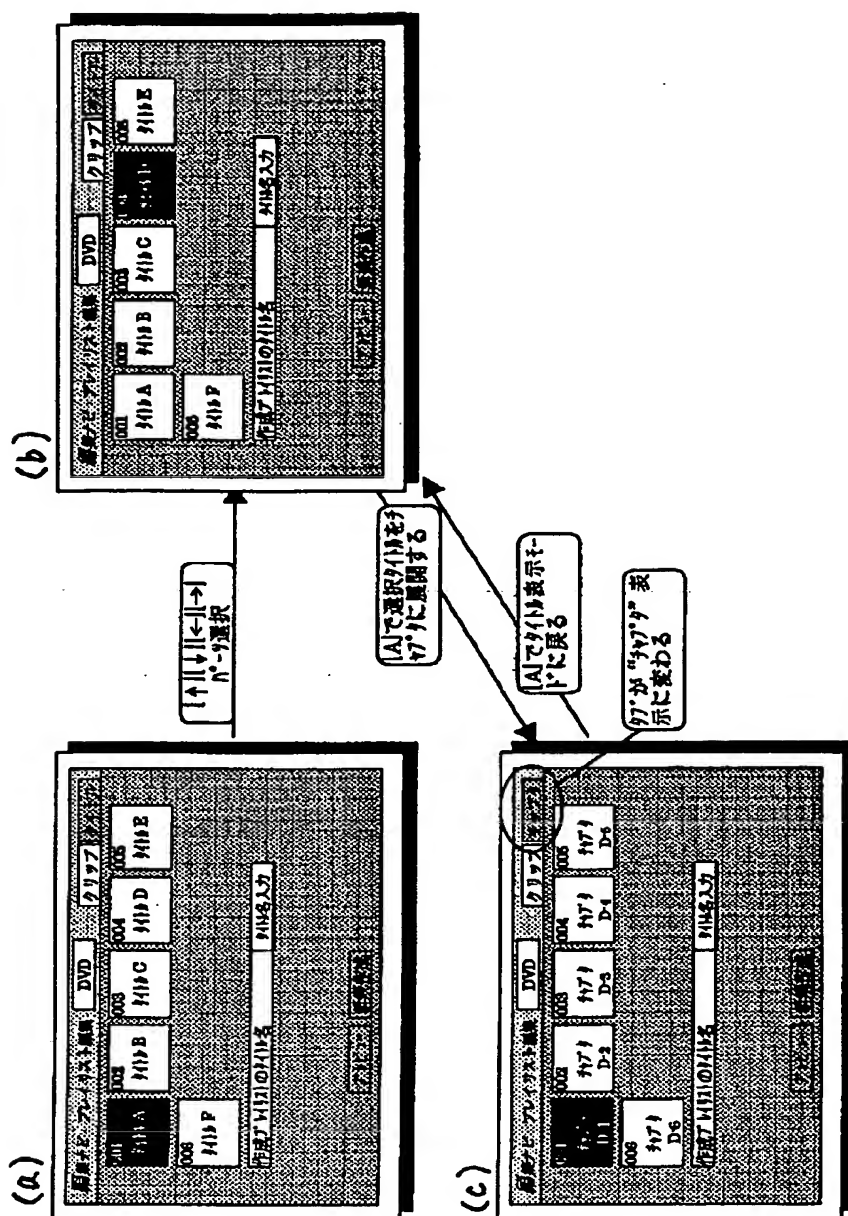
【図13】



【図14】



【图 15】



フロントページの続き

(51) Int. Cl. ⁷

H O 4 N 5/85

5/937

識別記号

FI

H O 4 N 5/91

5/93

G 1 1 B 27/02

テーマコード（参考）

N

C

K

(72)発明者 米山 貴久

東京都港区芝浦一丁目1番1号 株式会社

東芝本社事務所内

Fターム(参考) 5C052 AA03 AB03 AB09 AC01 AC08

CC06 CC11 DD04

5C053 FA06 FA14 FA24 GB04 GB11

GB37 HA21 HA29 JA01 JA24

KA01 KA16 KA18 KA19 KA24

KA25 KA26 LA06 LA14

5D110 AA15 AA17 AA27 AA29 CA05

CA06 CA12 CA44 CB04 CB06

CC06 CD06 CD10 CD26 CJ13

DA01 DA20 DB05 DC06 DC15

DD13 DE06 EA08

05

10